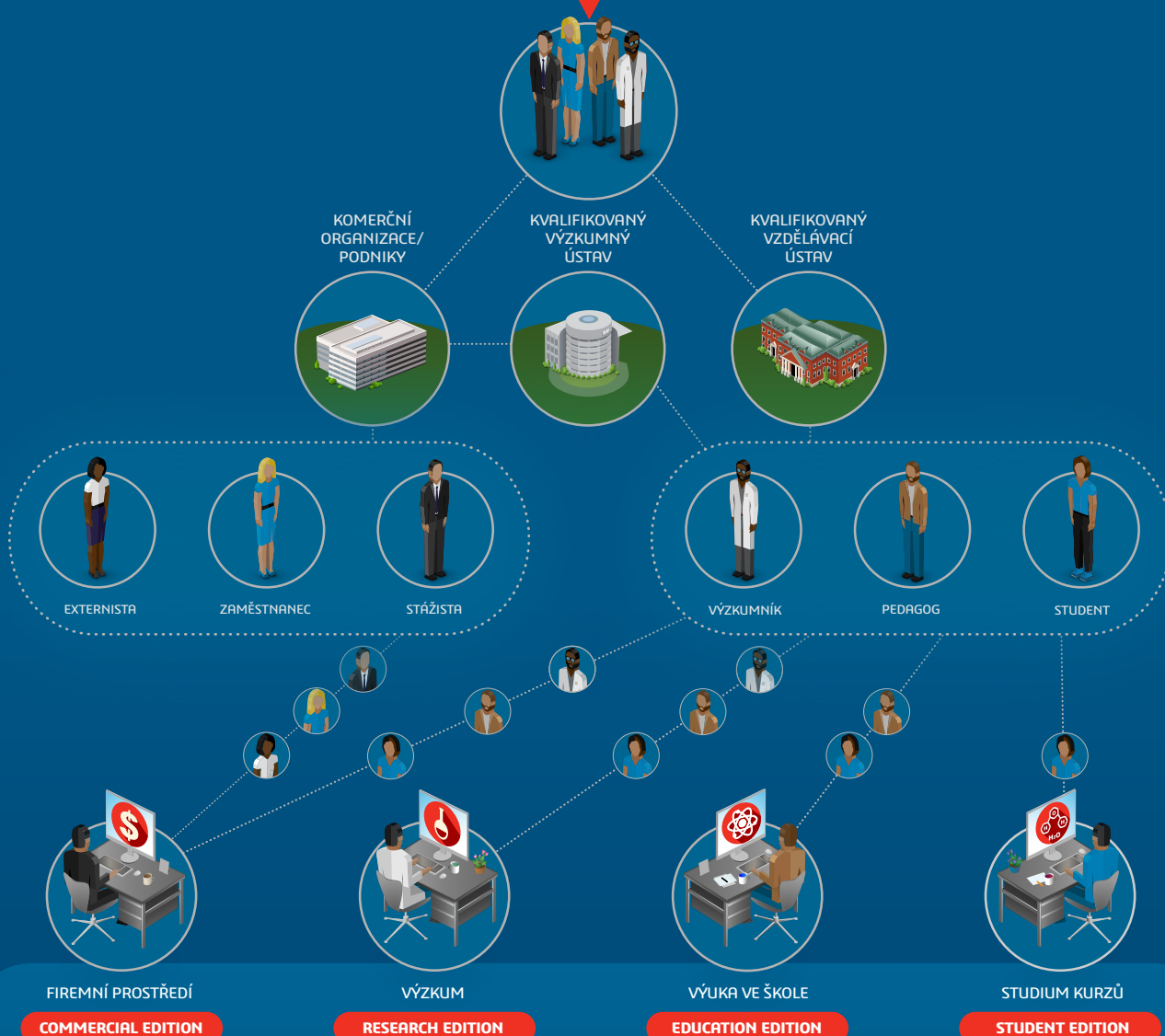


ČASTÉ OTÁZKY K LICENCI SOLIDWORKS RESEARCH

JAKOU VERZI SOLIDWORKS POTŘEBUJI?








FIREMNÍ PROSTŘEDÍ
COMMERCIAL EDITION

VÝZKUM
RESEARCH EDITION

VÝUKA VE ŠKOLE
EDUCATION EDITION

STUDIUM KURZŮ
STUDENT EDITION

POKUD JSTE:

-  Zaměstnanec komerční organizace nebo podniku..... **SOLIDWORKS COMMERCIAL EDITION**
-  Pracuje pro komerční organizaci nebo podnik, v akademickém prostředí..... **SOLIDWORKS COMMERCIAL EDITION**
-  Provádí výzkum financovaný externími zdroji..... **SOLIDWORKS RESEARCH EDITION**
-  Student / člen pedagogického sboru používající software pro osobní vzdělávání nebo akademické účely..... **SOLIDWORKS EDUCATION EDITION**
-  Student používající software k vyhotovování přidělených úkolů v rámci studia..... **SOLIDWORKS STUDENT EDITION**

PAK POTŘEBUJETE:

Co je kvalifikovaná výzkumná instituce?

Kvalifikovaná výzkumná instituce – Vysoké školy, univerzity, výzkumné laboratoře, fakultní nemocnice, neziskové organizace nebo konsorcia. Mezi kvalifikované výzkumné instituce nepatří komerční společnosti, komerční výzkumná centra, technologické inkubátory, akcelerátory, nezisková vzdělávací centra, muzea, veřejné knihovny, podpůrné programy, centra Fab Lab a kreativní dílny (makerspace, hacklab) nebo zájmová centra.

Mohu pro svůj výzkum použít verzi SOLIDWORKS Education Edition?

Verze SOLIDWORKS® Education Edition je určena POUZE pro výuku kvalifikovaných studentů v učebně nebo laboratoři, nebo pro přípravu kurzů kvalifikovanými instruktory a nesmí být použita pro výzkumné účely. Vzdělávací účely nezahrnují výzkumné účely, komerční účely nebo komerční tvorbu studijních plánů.

Jsem kvalifikovaný výzkumník pracující v kvalifikované výzkumné instituci a chci se mimo zaměstnání podílet na externích projektech pro komerční účely. Jsem oprávněn používat licenci Research?

Ne, nejste. Licenci Research nelze nikdy používat ke komerčním účelům.

Jsem oprávněn používat licenci Research. Když opustím svou výzkumnou skupinu a začnu pracovat na jiné univerzitě nebo jiném místě, mohu tam používat svou licenci Research?

Ne, licenci nelze přenášet. Licence Research je zakoupena univerzitou a proto je to její licence, ne vaše. Kromě toho, licence Research se smí instalovat pouze na počítače vlastněné nebo pronajaté kvalifikovaným výzkumníkem nebo kvalifikovanou výzkumnou institucí, a pouze na nich smí probíhat její správa.

Chci v prostorách univerzity školit veřejnost. Jsem oprávněn používat licenci Research?

Ne, nejste. Licenci Research nelze nikdy použít pro školení, kterého se účastní veřejnost, i když probíhá v prostorách univerzity. Můžete školit studenty, ale ne veřejnost.

VÝHODY LICENCE RESEARCH

- **ŽÁDNÁ omezení** – Neomezené použití pro publikace, průmyslem sponzorované projekty, převod duševního vlastnictví a patentové žádosti
- **ŽÁDNÉ vodoznaky verze Educational** – Do dokumentů nejsou vkládány ŽÁDNÉ vodoznaky verze Educational, které by kolidovaly s duševním vlastnictvím, licenčními smlouvami a vedlejšími produkty
- **ÚPLNÁ kompatibilita se SOLIDWORKS** – Kompatibilita s komerčními verzemi SolidWorks
- **NIŽŠÍ ceny** – Zvláštní ceny znamenají značné úspory oproti komerčním verzím, takže vám zbude více peněz z grantu na jiné účely

DALŠÍ INFORMACE

Vzdělávací účel – Výuka kvalifikovaných studentů v učebně nebo laboratoři, nebo příprava kurzů kvalifikovanými instruktory. Vzdělávací účel může rovněž obsahovat určitou formu zakončení nebo studentský projekt, pokud se jedná o práci určenou ke zveřejnění, na kterou se nevztahují práva na duševní vlastnictví a bude volně veřejně dostupná. Vzdělávací účely nezahrnují výzkumné účely, komerční účely nebo rozvoj kurikula.

Výzkumný účel – Jakákoli práce, kde SOLIDWORKS přímo přispívá k definování problému, modelování, analýze, výsledku nebo výstupům výzkumného projektu. Výzkumné účely nezahrnují komerční účely nebo rozvoj kurikula.

Komerční účel – Profesionální poradenství, výroba zařízení pro prodej, zakázková výroba, služby prováděné v rámci smlouvy o technických službách, podnikové nebo státní stáže, soukromé vyučování nebo školení kohokoli jiného než kvalifikovaných studentů.

Naše platforma 3DEXPERIENCE je základem pro jednotlivé produktové řady, pokrývá 12 odvětví a přináší širokou nabídku oborově zaměřených řešení.

Platforma 3DEXPERIENCE® společnosti Dassault Systèmes poskytuje firmám i jednotlivcům virtuální vizi projektů pro udržitelnou inovaci. Její špičková řešení mění způsob, jímž jsou navrhovány, vyráběny a podporovány nové výrobky. Portfolio produktů pro spolupráci od společnosti Dassault Systèmes podporuje sociální inovaci a rozšiřuje možnosti, kterými může virtuální svět zlepšovat svět reálný. Společnost má přes 210 000 zákazníků ve více než 140 zemích světa a všech průmyslových odvětvích. Více informací najdete na webových stránkách www.3ds.com/cz.



©2016 Dassault Systèmes. Všechna práva vyhrazena. 3DEXPERIENCE® je značka společnosti Dassault Systèmes. Všechny ostatní ochranné známky patří příslušným vlastníkům. Použití jakékoli ochranné známky společnosti Dassault Systèmes nebo jejích poboček, je možné jen na základě výslovného písemného souhlasu. MKEDURSFLVCE0816